

SPIELREGELN EISSTOCKSCHIESSEN



ZIEL

Ziel des Spiels ist es, als Team, die eigenen Eisstöcke am nächsten an der Daube (Ring) zu platzieren. Jede Person kann einen gesetzten Eisstock, wie auch die Daube verschieben und sich (oder eine Person aus dem Team) dadurch in eine bessere Position spielen.

Wer drei Kehren (Best of 5) gewonnen hat, gewinnt das Spiel!

ABLAUF

1. Bildet 2 Teams mit jeweils bis zu 5 Personen.
2. Setzt die Daube auf den gegenüberliegenden blauen Punkt.
3. Beide Teams spielen je einen Eisstock.
4. Das Team, dessen Stock am weitesten weg von der Daube liegt, darf weiterspielen.
5. Alle Eisstöcke werden gespielt und müssen mind. $\frac{2}{3}$ des Spielfeldes überquert haben.
6. Eisstöcke, welche die Umrandung überquert haben, werden entfernt.
7. Berührt die Daube die Umrandung, wird sie auf den blauen Punkt zurückversetzt.

STRAFPUNKTE

Absichtliches ins Aus oder zu kurzes Spielen der Eisstöcke hat zur Folge, dass der beste Eisstock der jeweiligen Mannschaft entfernt wird.

PUNKTE

Der Eisstock, der am nächsten zur Daube liegt, hat für sein Team diese Kehre gewonnen.